

Bohnanza Erweiterungs-Set

Bohnanza rozšíření pro 3-7 hráčů

Design: **Uwe Rosenberg**

Published by **Amigo**, 2001

Expanded 2nd edition of 1997 original

***Poznámka:** Toto není přesný překlad, rozhodl jsem se vysvětlit pravidla vlastními slovy. Měla by být v souladu s oficiálními pravidly a budou aktualizována, pokud bude potřeba.*

Obsah

39 karet Zakázek "Auftrag"

24 karet "Kaffeebohne"

22 karet "Weinbrandbohne"

4 karty "Kakaobohne"

3 karty "Ackerbohne" (= Chickling vetch)

7 karet 1. fazolového pole "1. Bohnenfeld"

7 karet 2. fazolového pole "2. Bohnenfeld"

1 karta 3. fazolového pole "3. Bohnenfeld"

Idea

Nové druhy fazolí a varianta s kartami zakázek přidávají základní hře nové taktické možnosti. Hru teď může hrát až 7 hráčů.

***Poznámka:** Pokud není uvedeno jinak, platí pravidla ze základní hry.*

Ackerbohne

Hráč, který sklídí pole se 2 kartami *Ackerbohne* vydělá místo penízků **3. fazolové pole**. Obě karty fazolí odloží.

Hráč nevydělá nic jestliže vlastní *3. fazolové pole*, a sklídí jen 2 *Ackerbohne*.



Příprava hry

Při různém počtu hráčů se pravidla mění takto:

6 nebo 7 hráčů: Z balíčku odstraň *Garten-*, *Kakao-* a *Acker-fazolky*.

Rozdej **3 karty** prvnímu hráči, **4 karty** druhému hráči a **5 karet** třetímu hráči. Všichni ostatní obdrží po **6 kartách**.

4 nebo 5 hráčů: Z balíčku odstraň *Kaffee-fazolky* a **buďto** *Kakao-* **nebo** *Acker-fazolky*.

Každý hráč obdrží **5 karet**.

3 hráči: Z balíčku odstraň *Kakao-* a *Acker-fazolky*.

Každý hráč obdrží **5 karet**.

Fazolová pole

Karty fazolových polí jsou nezbytné pro variantu s kartami *zakázek*, protože je potřeba vědět, které pole je které. Ale karty fazolových polí lze použít i v základní hře, když už je máte. ☺

4-7 hráčů: Každý hráč začíná s 1. a 2. fazolovým polem.

3 hráči: Každý hráč začíná s 1. 2. i 3. fazolovým polem.



Zakázky

Každá *zakázka* ti může vydělat 1 penízek navíc.

Promíchej karty *zakázek* a polož je doprostřed stolu vedle balíčku s kartami fazolí.

Každý hráč si vezme 1 *zakázku*. Tu si vezme do ruky a zařadí ji **za všechny fazolky**.

Hráč bude mít v ruce vždy právě jednu *zakázku*. Další fazolky, které hráči v průběhu hry přijdou do ruky se řadí za kartu *zakázky* a ta se tedy postupně přesunuje směrem dopředu. Se *zakázkami* se nesmí obchodovat. Pokud je *zakázka* zahrána, hráč si na konci kola vezme do ruky novou *zakázku*.

Zakázka může být splněna kdykoliv během hráčova tahu.

Na kartě jsou dvě čísla oddělená lomítkem (např. 3/4). Aby byla *zakázka* splněna, musí mít hráč na dvou **sousedících** polích (1. pole a 2. pole nebo 2. a 3. pole) **právě tolik** fazolí, kolik *zakázka* ukazuje:



Ve výše uvedeném příkladu se *zakázkou* 4/0 musí být přesně 4 fazole na poli ihned vlevo od prázdného pole (0 fazolí na poli). Ve třetím příkladu není *zakázka* splněna, protože 1. a 3. pole nesousedí.

Pokud hráč vidí, že může *zakázku* splnit, musí počkat do svého tahu. Pak *zakázku* ukáže, a přidá ji ke svým penízkům.

Průběh hry s kartami zakázek

Jeden tah se dělí na 4 fáze jako v základní verzi s následujícími výjimkami:

1. fáze: Hraní karet fazolí

Pokud je první karta *zakázka*, pak **musí** být umístěna na stůl pod hráčova pole. V tomto případě musí být druhá karta v ruce zasazena na *fazolové pole*. Hráč **nemůže zasadit druhou fazoli**.

2. fáze: Obchodování

Hraje se jako v základní hře: Hráč může obchodovat a/nebo darovat jakékoliv množství karet z ruky stejně jako 2 karty, které jsou vyloženy.

3. fáze: Sázení fazolí

Pokud má hráč *zakázku* vyloženu pod svými poli a není-li ji do konce této fáze schopen splnit, *zakázka* je odložena lícem dolů pod balíček *zakázek*.

4. fáze: Dobírání nových karet

Vezmi **3 fazole** ve hře 3-5 hráčů, nebo **4 fazole** při 6-7 hráčích.

Navíc si hráč musí dobrat *zakázku*, pokud zrovna žádnou nemá v ruce.

Všechny karty musí být do ruky umístěny a drženy v takovém pořadí, v jakém byly dobírány.

Další akce

Sklizeň a prodej

Hráč může sklízet svá pole kdykoliv během hry - dokonce i mimo svůj tah.

Pamatujte si, že pole s jen jednou fazolí nemůže být sklizeno pokud máte pole obsahující víc než jednu fazoli.

Poznámka: Toto je nepatrná odchylka od originálního pravidla, podle kterého všechny pole musí mít přesně 1 fazoli předtím, než můžete jedno z nich sklízet.

Věřím, že původní – přísnější – pravidlo je správnější.

Nákup 3. fazolového pole

Hráč může koupit 3. *fazolové pole* kdykoliv během hry – i mimo svůj tah. Ve hře 3 hráčů začínají všichni se třemi fazolovými poli. 3. *fazolové pole* stojí **4 penízky** při hře **4-5 hráčů** a **3 penízky** při hře **6-7 hráčů**.

Obchodování

Během fáze obchodování mohou všichni hráči vyměňovat a/nebo darovat jakékoliv karty z ruky, ale pouze s hráčem, který je právě na tahu.

Splnění zakázky

Hráč může splnit svou *zakázku* kdykoliv během svého tahu. Ukáže svou *zakázku* jako důkaz a položí ji rubovou stranou (obrázkem mince) na hromádku svých penízků.

Konec hry

Hra končí jako v základní hře. Při hře **3 hráčů** končí hra po **druhém** vyčerpání balíčku.

Varianty

Všichni hráči na konci hry zasadí všechny zbývající fazole z ruky. Mohou vytvořit tolik nových polí, kolik potřebují, aby dostali všechny karty z ruky na stůl, ale obchodování není dovoleno. Vítěz se vyhodnotí po sklizení všech polí.

Hráč, který je na tahu, může znovu vyměňovat (nebo darovat) fazole přijaté během obchodní fáze. Všichni další hráči mohou vyměňovat/darovat pouze karty, které mají v ruce. Tato varianta je doporučena pouze pro zkušené hráče.

Anglická pravidla z <http://www.brettboard.dk> přeložil Pablicko, 2004