

# DŽUNKY

Počet hráčů: 2

Věk: 8+

Délka hry: cca 30 minut

Plovoucí trhy Asie pulzují životem. Džunky, naplněné k prasknutí exotickým zbožím, se tísní v přístavech.

Dva obchodníci chtějí vyložit a předvést svoje zboží a s radostí budou bránit tomu druhému ve vykládání. Na konci se uvidí, kdo z nich bude mít ze svého zboží větší zisk.

## Součásti hry

42 dílků zboží

1 "Startovací" dílek

1 stránka pravidel

## Příprava hry

Položte „Startovací“ dílek (označený "S") lícem nahoru doprostřed stolu. Kolem tohoto dílku ponechte dostatečný prostor. Zbylé dílky otočte lícem dolů, promíchejte a rozdělte na dvě hromádky na dosah oběma hráčům. Hráči si vyberou nebo vylosují barvu, za kterou budou hrát.

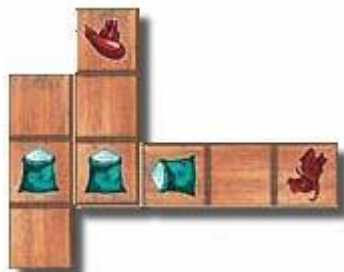
## Průběh hry

Začíná červený hráč. Ve svém kole hráč vezme 2 dílky a oba je umístí v libovolném pořadí. Pak hraje zelený hráč.

**Důležité:** V prvním a posledním kole je položen pouze jeden dílek. Červený hráč začíná a tudíž umístí pouze jeden dílek. Pak se hráči střídají v pokládání 2 dílků. V posledním tahu zelený hráč umístí jeden (poslední) dílek.

## Pravidla pokládání dílků

Dílky se musí navzájem dotýkat podél dlouhé nebo krátké strany - vždy bedna k bedně.



Dílky mohou být pokládány na sebe, ale vždy napříč.



Pod žádnou bednou nesmí být prázdný prostor. Všechny části dílku musí ležet buď na stole nebo na jiných dílcích.

## Konec hry a bodování

Hra končí jakmile byl položen poslední dílek.

Započítává se pouze symbol zboží, který kolmo přiléhá k dalšímu symbolu stejného druhu a barvy.

Nezáleží na tom, zda je zboží v různých výškových úrovních. Jediné na čem záleží je, aby bylo zboží viditelné shora. Tabulka ukazuje, kolik bodů bude přiděleno za každou skupinu.

Symbole	Body	Symbole	Body
2	3	7	28
3	6	8	36
4	10	9	45
5	15	10	55
6	21	11	66

Za jeden symbol zboží nejsou přiděleny žádné body.

Každá „Krysa“ zmenší hráči skóre o 1.

Vítězem se stává hráč, který má nejvíce bodů

## Příklad bodování



„Zelený hráč“ získá +10 bodů za 4 „Pytle“. Jeden bod je odečten za „Krysu“. „Červený hráč“ získá +3 body za 2 „Rýže“. Za 2 „Baklažány“ nebudou přiděleny žádné body, protože k sobě neleží „kolmo“.

Designed by Michael Schacht, Spiele aus Timbuktu, 2003.  
Graphics by Christoph Tisch & Joerg Asselborn (the basics)

Překlad: Pablíčko 2004