

ŘÍMA

Hra pro 2 osoby od Stefana Felda

Celý Řím je rozbiten, senát a garda se zapletly do různých rozmíšek, lid je nejednotný. Není důležité, jestli ochráníte svou moc a vítězné body za pomoci silových karet, jakými jsou věz a pretoriáni, nebo jestli budete vyhazovat kosky.

CÍL HRY

tabat za nitky ze zákulisí za pomoci konzulů a tribunů. Do Říma vede mnoho cest. Hráč, kterému se podaří využít své vztahy a chyby vynášet karty, ten na konci získá vítězné body.

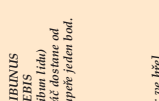
HRAČÍ MATERIÁL

- **52 hracích karet** – 32 osobních karet a 20 karet savebních objektů
- **6 žetonů s kostkami** – představuje mince, římské sestierce.
- **1 žeton "peníze"** – představuje symbol pro další tažení karet.
- **36 bodů** – rozděleno na kusy s hodnotou 1 a 2.
- **Peníze** – sestierci se platí vynášením karet.
- **6 kosků po třech v barvě hráčů** – je jich zapotřebí pro aktivování karet, brání peněz a další sňatí karet.
- **1 bílá kostka** – pro vedení boje.
- **1 návod ke hře**


TRIBUNUS PLEBIS
(Senátor)
Hráč vezme své osobní karty a vyloží je na stůl. Každá karta obsahuje bod. Hráč dostane od soupeře jeden bod.



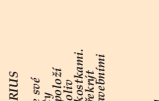
LEGIONARIUS
(Legionář)
První otěci na kartu soupeře, která je na stole. Pokud má hráč v ruce kartu, která má stejnou hodnotu jako ta na stole, může ji vzít.



GLADIATOR
(Gladiátor)
Hráč si může kupovat otěci od soupeře. Každá karta má hodnotu 1 bod za 2 sestierce - a to tak dlouho, pokud má soupeř v ruce na stole kartu, která má stejnou hodnotu jako ta na stole.



CONSILIARIUS
(Konzul)
První otěci na kartu soupeře, která je na stole. Pokud má hráč v ruce kartu, která má stejnou hodnotu jako ta na stole, může ji vzít.



SENATOR
(Senátor)
Umožňuje bezplatně vynášet libovolně karty, které hráč má v ruce. Je možné provést hod kostky, která má stejnou hodnotu jako ta na stole.



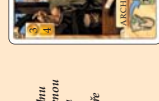
LEGAT
(Generál)
Hráč dostává soupeřem nabízený žeton s hodnotou 1 bod za zísob.



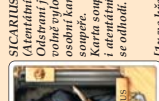
CONSUL
(Konzul)
První otěci na kartu soupeře, která je na stole. Pokud má hráč v ruce kartu, která má stejnou hodnotu jako ta na stole, může ji vzít.



PRATORIANUS
(Pretorián)
Zabíjí soupeře s koskem. Každá karta má hodnotu 1 bod za zísob.



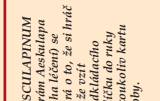
SCENIUS
(Hráč)
Hráč si může zísob akci, ale může být aktivován soupeřem. Každá karta má hodnotu 1 bod za zísob.



MACCHINA
(Střelba)
Hráč vezme své osobní karty a vyloží je na stůl. Každá karta obsahuje bod. Hráč dostane od soupeře jeden bod.



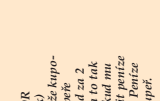
FORUM
(Forum)
Vyzaduje dvě aktivované karty. Každá karta má hodnotu 1 bod za zísob.



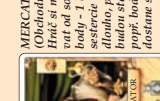
MACCHINA
(Střelba)
Hráč vezme své osobní karty a vyloží je na stůl. Každá karta obsahuje bod. Hráč dostane od soupeře jeden bod.



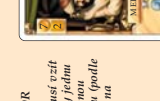
MACCHINA
(Střelba)
Hráč vezme své osobní karty a vyloží je na stůl. Každá karta obsahuje bod. Hráč dostane od soupeře jeden bod.



MACCHINA
(Střelba)
Hráč vezme své osobní karty a vyloží je na stůl. Každá karta obsahuje bod. Hráč dostane od soupeře jeden bod.



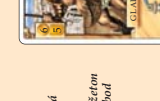
MACCHINA
(Střelba)
Hráč vezme své osobní karty a vyloží je na stůl. Každá karta obsahuje bod. Hráč dostane od soupeře jeden bod.



MACCHINA
(Střelba)
Hráč vezme své osobní karty a vyloží je na stůl. Každá karta obsahuje bod. Hráč dostane od soupeře jeden bod.



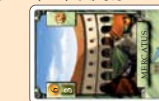
MACCHINA
(Střelba)
Hráč vezme své osobní karty a vyloží je na stůl. Každá karta obsahuje bod. Hráč dostane od soupeře jeden bod.



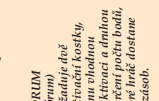
MACCHINA
(Střelba)
Hráč vezme své osobní karty a vyloží je na stůl. Každá karta obsahuje bod. Hráč dostane od soupeře jeden bod.



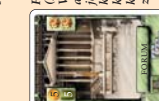
MACCHINA
(Střelba)
Hráč vezme své osobní karty a vyloží je na stůl. Každá karta obsahuje bod. Hráč dostane od soupeře jeden bod.



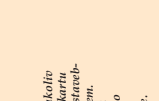
MACCHINA
(Střelba)
Hráč vezme své osobní karty a vyloží je na stůl. Každá karta obsahuje bod. Hráč dostane od soupeře jeden bod.



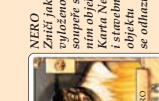
MACCHINA
(Střelba)
Hráč vezme své osobní karty a vyloží je na stůl. Každá karta obsahuje bod. Hráč dostane od soupeře jeden bod.



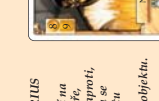
MACCHINA
(Střelba)
Hráč vezme své osobní karty a vyloží je na stůl. Každá karta obsahuje bod. Hráč dostane od soupeře jeden bod.



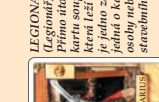
MACCHINA
(Střelba)
Hráč vezme své osobní karty a vyloží je na stůl. Každá karta obsahuje bod. Hráč dostane od soupeře jeden bod.



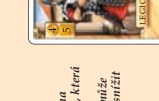
MACCHINA
(Střelba)
Hráč vezme své osobní karty a vyloží je na stůl. Každá karta obsahuje bod. Hráč dostane od soupeře jeden bod.



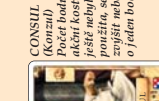
MACCHINA
(Střelba)
Hráč vezme své osobní karty a vyloží je na stůl. Každá karta obsahuje bod. Hráč dostane od soupeře jeden bod.



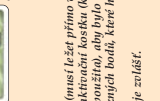
MACCHINA
(Střelba)
Hráč vezme své osobní karty a vyloží je na stůl. Každá karta obsahuje bod. Hráč dostane od soupeře jeden bod.



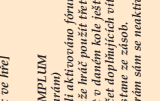
MACCHINA
(Střelba)
Hráč vezme své osobní karty a vyloží je na stůl. Každá karta obsahuje bod. Hráč dostane od soupeře jeden bod.



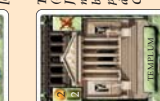
MACCHINA
(Střelba)
Hráč vezme své osobní karty a vyloží je na stůl. Každá karta obsahuje bod. Hráč dostane od soupeře jeden bod.



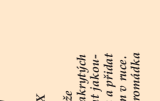
MACCHINA
(Střelba)
Hráč vezme své osobní karty a vyloží je na stůl. Každá karta obsahuje bod. Hráč dostane od soupeře jeden bod.



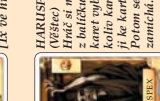
MACCHINA
(Střelba)
Hráč vezme své osobní karty a vyloží je na stůl. Každá karta obsahuje bod. Hráč dostane od soupeře jeden bod.



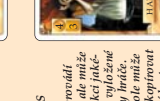
MACCHINA
(Střelba)
Hráč vezme své osobní karty a vyloží je na stůl. Každá karta obsahuje bod. Hráč dostane od soupeře jeden bod.



MACCHINA
(Střelba)
Hráč vezme své osobní karty a vyloží je na stůl. Každá karta obsahuje bod. Hráč dostane od soupeře jeden bod.



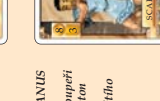
MACCHINA
(Střelba)
Hráč vezme své osobní karty a vyloží je na stůl. Každá karta obsahuje bod. Hráč dostane od soupeře jeden bod.



MACCHINA
(Střelba)
Hráč vezme své osobní karty a vyloží je na stůl. Každá karta obsahuje bod. Hráč dostane od soupeře jeden bod.



MACCHINA
(Střelba)
Hráč vezme své osobní karty a vyloží je na stůl. Každá karta obsahuje bod. Hráč dostane od soupeře jeden bod.



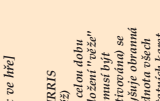
MACCHINA
(Střelba)
Hráč vezme své osobní karty a vyloží je na stůl. Každá karta obsahuje bod. Hráč dostane od soupeře jeden bod.



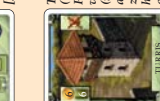
MACCHINA
(Střelba)
Hráč vezme své osobní karty a vyloží je na stůl. Každá karta obsahuje bod. Hráč dostane od soupeře jeden bod.



MACCHINA
(Střelba)
Hráč vezme své osobní karty a vyloží je na stůl. Každá karta obsahuje bod. Hráč dostane od soupeře jeden bod.




MACCHINA
(Střelba)
Hráč vezme své osobní karty a vyloží je na stůl. Každá karta obsahuje bod. Hráč dostane od soupeře jeden bod.



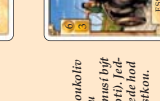
MACCHINA
(Střelba)
Hráč vezme své osobní karty a vyloží je na stůl. Každá karta obsahuje bod. Hráč dostane od soupeře jeden bod.



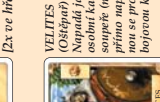
MACCHINA
(Střelba)
Hráč vezme své osobní karty a vyloží je na stůl. Každá karta obsahuje bod. Hráč dostane od soupeře jeden bod.



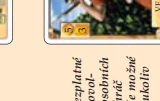
MACCHINA
(Střelba)
Hráč vezme své osobní karty a vyloží je na stůl. Každá karta obsahuje bod. Hráč dostane od soupeře jeden bod.



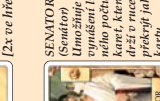
MACCHINA
(Střelba)
Hráč vezme své osobní karty a vyloží je na stůl. Každá karta obsahuje bod. Hráč dostane od soupeře jeden bod.




MACCHINA
(Střelba)
Hráč vezme své osobní karty a vyloží je na stůl. Každá karta obsahuje bod. Hráč dostane od soupeře jeden bod.



MACCHINA
(Střelba)
Hráč vezme své osobní karty a vyloží je na stůl. Každá karta obsahuje bod. Hráč dostane od soupeře jeden bod.



MACCHINA
(Střelba)
Hráč vezme své osobní karty a vyloží je na stůl. Každá karta obsahuje bod. Hráč dostane od soupeře jeden bod.



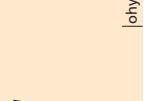
MACCHINA
(Střelba)
Hráč vezme své osobní karty a vyloží je na stůl. Každá karta obsahuje bod. Hráč dostane od soupeře jeden bod.



MACCHINA
(Střelba)
Hráč vezme své osobní karty a vyloží je na stůl. Každá karta obsahuje bod. Hráč dostane od soupeře jeden bod.



MACCHINA
(Střelba)
Hráč vezme své osobní karty a vyloží je na stůl. Každá karta obsahuje bod. Hráč dostane od soupeře jeden bod.



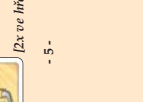
MACCHINA
(Střelba)
Hráč vezme své osobní karty a vyloží je na stůl. Každá karta obsahuje bod. Hráč dostane od soupeře jeden bod.



MACCHINA
(Střelba)
Hráč vezme své osobní karty a vyloží je na stůl. Každá karta obsahuje bod. Hráč dostane od soupeře jeden bod.



MACCHINA
(Střelba)
Hráč vezme své osobní karty a vyloží je na stůl. Každá karta obsahuje bod. Hráč dostane od soupeře jeden bod.



MACCHINA
(Střelba)
Hráč vezme své osobní karty a vyloží je na stůl. Každá karta obsahuje bod. Hráč dostane od soupeře jeden bod.




MACCHINA
(Střelba)
Hráč vezme své osobní karty a vyloží je na stůl. Každá karta obsahuje bod. Hráč dostane od soupeře jeden bod.




Říma, která má mnoho dalších zajímavých objektů, je k dispozici v souboru s názvem COREIX DISTRIBUTION s.o.o. Další informace o těchto hrách naleznete na webových stránkách www.coreix.cz. Budete-li mít nějaký návrh, pošlete nám e-mail na info@coreix.cz.

Vyhodnotil distributor pro ČR a SR: COREIX DISTRIBUTION s.o.o.
Kontaktní osoba: Mgr. Miroslav Štěrba
TEL: +420 242 100 100
Mobi: +602 247 622
www.coreix.cz



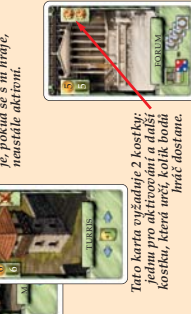
MACCHINA
(Střelba)
Hráč vezme své osobní karty a vyloží je na stůl. Každá karta obsahuje bod. Hráč dostane od soupeře jeden bod.



MACCHINA
(Střelba)
Hráč vezme své osobní karty a vyloží je na stůl. Každá karta obsahuje bod. Hráč dostane od soupeře jeden bod.



MACCHINA
(Střelba)
Hráč vezme své osobní karty a vyloží je na stůl. Každá karta obsahuje bod. Hráč dostane od soupeře jeden bod.



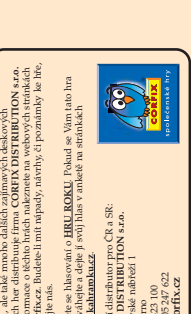
MACCHINA
(Střelba)
Hráč vezme své osobní karty a vyloží je na stůl. Každá karta obsahuje bod. Hráč dostane od soupeře jeden bod.



MACCHINA
(Střelba)
Hráč vezme své osobní karty a vyloží je na stůl. Každá karta obsahuje bod. Hráč dostane od soupeře jeden bod.



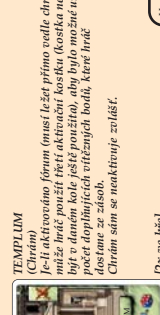
MACCHINA
(Střelba)
Hráč vezme své osobní karty a vyloží je na stůl. Každá karta obsahuje bod. Hráč dostane od soupeře jeden bod.



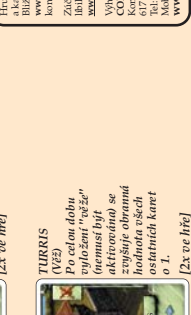
MACCHINA
(Střelba)
Hráč vezme své osobní karty a vyloží je na stůl. Každá karta obsahuje bod. Hráč dostane od soupeře jeden bod.



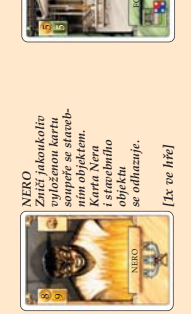
MACCHINA
(Střelba)
Hráč vezme své osobní karty a vyloží je na stůl. Každá karta obsahuje bod. Hráč dostane od soupeře jeden bod.



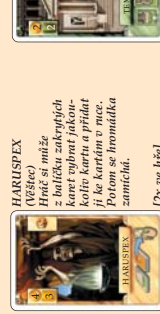
MACCHINA
(Střelba)
Hráč vezme své osobní karty a vyloží je na stůl. Každá karta obsahuje bod. Hráč dostane od soupeře jeden bod.



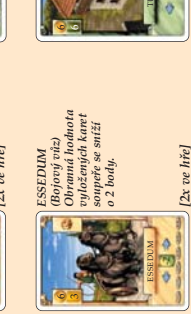
MACCHINA
(Střelba)
Hráč vezme své osobní karty a vyloží je na stůl. Každá karta obsahuje bod. Hráč dostane od soupeře jeden bod.



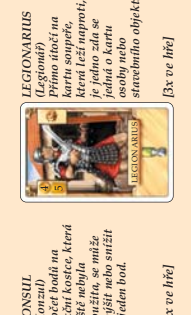
MACCHINA
(Střelba)
Hráč vezme své osobní karty a vyloží je na stůl. Každá karta obsahuje bod. Hráč dostane od soupeře jeden bod.



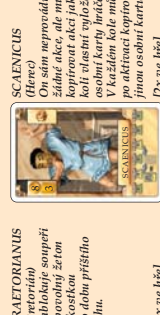
MACCHINA
(Střelba)
Hráč vezme své osobní karty a vyloží je na stůl. Každá karta obsahuje bod. Hráč dostane od soupeře jeden bod.



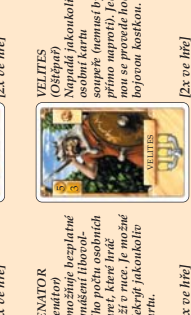
MACCHINA
(Střelba)
Hráč vezme své osobní karty a vyloží je na stůl. Každá karta obsahuje bod. Hráč dostane od soupeře jeden bod.



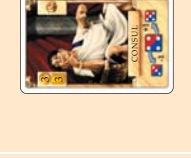
MACCHINA
(Střelba)
Hráč vezme své osobní karty a vyloží je na stůl. Každá karta obsahuje bod. Hráč dostane od soupeře jeden bod.



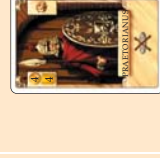
MACCHINA
(Střelba)
Hráč vezme své osobní karty a vyloží je na stůl. Každá karta obsahuje bod. Hráč dostane od soupeře jeden bod.



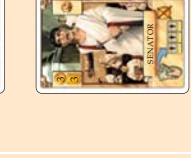
MACCHINA
(Střelba)
Hráč vezme své osobní karty a vyloží je na stůl. Každá karta obsahuje bod. Hráč dostane od soupeře jeden bod.



MACCHINA
(Střelba)
Hráč vezme své osobní karty a vyloží je na stůl. Každá karta obsahuje bod. Hráč dostane od soupeře jeden bod.



MACCHINA
(Střelba)
Hráč vezme své osobní karty a vyloží je na stůl. Každá karta obsahuje bod. Hráč dostane od soupeře jeden bod.



PŘÍPRAVA HRY

Nejdříve se vytvoří hrací zóna. Ze **6-8 žetonů** s kostkami se mezi oběma hráči vytvoří vzestupná řada. Na obou jejích koncích se umístí žetony "peníze" a "karty". Hráči dostanou po **10 bodech** a **3 akčních kostky** podle své volby. Peníze, zbylých 16 bodů a kostka pro vedení boje se připraví vedle.

Všechny karty se zamíchají. Každý dostane do ruky **4 karty**. Z toho dá každý **2 zakryté karty** druhému hráči. Ostatní karty vytvoří na stole zakrytou hromádku. Spolu s kartami, které se budou odhadzovat v průběhu hry, se pak vytvoří odkládací hromádku. Hru začíná mladší hráč. Pokládá své karty zakryté na svou stranu hrací zóny. Při vykládání si mohou hráči vybrat, ke kterému žetonu s kostkou položí kterou kartu. Ovšem u jednoho žetonu s kostkou nesmí na straně jednoho hráče ležet **někdy více než jedna karta**. Potom pokládá druhý spoluhráč své 4 karty na své straně. I on si může vyhlédnout 4 libovolné žetony s kostkami. Potom **oba hráči otočí své karty** hru začíná mladší hráč.

PRŮBĚH HRY

Oba hráči se střídají při provádění tahu. Tah se skládá ze tří fází, které se provádějí v následujícím pořadí:

- 1. fáze: **vyhodnotí se neobsazené žetony s kostkami;**
 - 2. fáze: **hází se kostkou;**
 - 3. fáze: **provedou se akce.**
1. fáze - Vyhodnocení neobsazených žetonů s kostkami

Pokud nejsou všechny žetony s kostkami obsazeny vlastními kartami, musí v této fázi hráč na tahu odevzdávat do společných zásob za každý neobsazený žeton na své straně 1 bod.

2. fáze - Házení kostkou

Hráč hází svými třemi akčními kostkami. Pokud všechny tři ukazou stejný výsledek, může hráč házet ještě jednou (všemi třemi kostkami).

3. fáze - Provedení akcí

Pro provedení akcí existují 4 možnosti. Četnost a pořadí, ve kterém se provádějí, nehráje roli.

- **Vynesení karty** - se nepoužívá žádná kostka, stojí ale, v závislosti na kartě, různé množství peněz.
- Pro tři různé druhy akcí:
 - **brání peněz**
 - **dobírání karet**
 - **aktivování karet**
- je zapotřebí **1 akční kostky**.

Hráč přidá výsledky házení kostkou, kterých bylo dosaženo ve 2 fázích, k jednotlivým akcím. Přitom nesmí být výsledek házení jedním kostkou rozdělen a nesmí být přiřazen vícekrát.

Možnosti různých akcí:

- **Vymáčení karet**

Karty se vymáčí volně z ruky. Vynesena karta musí být stále přiřazena k určitému žetonu s kostkou. Karty se pokládají pouze na vlastní stranu.

Výměna karet

Položí-li se k žetonu s kostkou, u kterého již jedna karta leží, karta nová, uloží se starší karta na odkládací hromádku.

Vynesení jedné karty stojí tolik sesterček, kolik je uvedeno na kartě. Karty je možné vynést pouze tehdy, je-li uhrazena celková suma. Peníze se odevzdávají do všeobecných zásob.

• Brání peněz

Na hrací žeton "peníze" se položí jedna z akčních kostek, ze zásob je možné odebrat takovou sumu peněz, která je uvedena na kostce.

Poznámka: Pro hráče může být výhodné přijmout i shodný výsledek u všech kostek. Výhodní takového hodu však musí posoudit hráč sám na základě aktuální situace.

Příklad jednoho kompletního hracího tahu. Na hráč je Strýan. Po odevzdání jednoho bodu (1 neobsazený žeton s kostkou), hází kostkou. Padne jedna "3" jedna "4" a jedna "6". Stejně se rozhodne pro provedení následujících akcí:

1. Použije svou "3" a vypádně si tři karty. Z toho si nechá v ruce jednu (Legat - generál), dvě zbylé karty hodit.
2. Použije svou "6" - aby si mohl vzít peníze.
3. Vynesou "6" - což mu přinese 6 peněz.
4. Vynesou jednu kartu (Legat - generál) a peníze vyhláží i položí ji k žetonu se "4". K žetonu nemě nepotřebuje žádnou kostku, zaplatí uvedenou cenu (6) a odezdá odpovídající sumu sesterček zpět do obecných zásob.
5. Nyní použije svou poslední kostku ("4") pro zakřování karty "Legat" (generál), to mu v tomto případě přinese dva body.



Příklad: Vynesení karty "Arsenalium" stojí 5 sesterček.



Příklad: Přidá-li se k žetonu "6" akce "brání peněz" (žeton s penězi), dostane hráč 6 sesterček z obecných zásob.

• Dobírání karet

Na žeton "karty" se položí jedna z akčních kostek a hráč si vyáhne z odkládací hromádky počet karet uvedený na kostce. Z těchto karet si hráč ponechá v ruce 1 a zbylé karty odkryté odhodi.

Pokud se hromádku spotřebuješ, zamíchají se odhodněné karty a vytvoří se z nich nová hromádku. Hráč může mít v ruce libovolný počet karet.

• Aktivování karet

Hráč položí svou akční kostku na žeton s kostkou, která udává stejnou hodnotu, karta hráče ležící u tohoto žetonu se tím zakřívuje, tzn. dojde k provedení instrukce uvedené na kartě.

Ukazuje-li několik kostek stejnou hodnotu, může být v souladu s tím jedna karta zakřívována několikrát.

(Funkce každé karty je podrobně uvedena příloze na stránkách 5 a 6).

Boj

Některé karty dovolují zaútočit na karty protivníka. Dojde-li k boji, provede hráč na tahu - tento je vždy útočníkem - jeden hod bojovou kostkou.

Je-li výsledek větší, nebo stejný jako obranná hodnota napadené karty, vyhrává útočník a karta se odhaduje. V jakémkoliv jiném případě se nestane nic.

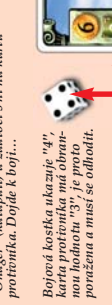
Pokud dokončí jeden hráč svůj tah, tzn. až provede všechny své akce, je na tahu druhý hráč.



Příklad: K této akci byl přičtena "4". Proto si může hráč vyáhnut z hromádky 4 karty a 1 z nich si ponechat.



Příklad: Hráč aktivuje hodnotou "3" svou kartu "Onager" (katapult) a zaútočí s ní na kartu protivníka. Dojde k boji...



Bojová kostka ukazuje "4" karta protivníka má obrannou hodnotu "3", je proto poražena a musí se odhodit.

Poznámka: Útočící a obranné hodnoty je možné změnit za pomoci dalších vyložených karet. V potaz se berou vždy všichni vzniklé změny.

Poznámka: Boj mohou začít následující karty: Legionarius (legionář), Velitel (obšťipr), Centurio (setník) a Onager (katapult).

Karty Sciarus (atenátrník), Gladiator a Nero také odhazují vyložené karty soupeře, přitom osmšen metočítá k sobě.

KONEC HRY

Hra končí okamžik, jakmile nastane jeden z následujících případů:

- Jeden z hráčů už nemá žádné body.
 - V zásobě už nejsou žádné body.
- Vyhrává hráč s více body.

Poznámka: Pokud se při posledním vyplácení nebudou v obecných zásobách nacházet dostatek bodů, přispíšu se čtyřlístky body příslušnému hráči k ubru.